

eQualification 2017

Projektlupe_E _20. Februar 2017

Projekt David

„Das virtuelle Digitalgebäude“

Ein virtuelles Zweifamilienhaus in Holzrahmenbauweise dient als Bindeglied und Grundplattform zur Vermittlung wesentlicher Inhalte für die Bereiche Holzbau und Gebäudetechnik. Die Lernenden können sich am PC im virtuellen Gebäude frei bewegen. Es sind zahlreiche Bauteile und Gegenstände aus den Bereichen Holzbau und Gebäudetechnik mit spezifischem Fachwissen hinterlegt: Wird der Mauszeiger über ein solches Bauteil bewegt, erscheint ein Mouseover-Menü mit einer Übersicht der verfügbaren Inhalte. Durch Anklicken des gewünschten Themas ist ein Wiki-System einsehbar, in dem das spezifische Fachwissen anschaulich dargestellt ist. Durch interne Links gelangt man auf Seiten mit detailliertem Fachwissen, die sich vor allem an Fachkräfte richten. Auf diese Weise ist eine individuelle Wahl der Wissens- und Vertiefungsebene möglich. Einzelne Exkurse mit Expertenwissen zu interessanten Randthemen ergänzen das Angebot. Der Innovationsgehalt des Ansatzes liegt im Zugang zu den Informationen, der sich an dem baulichen Objekt und den im 3D-Modell abgebildeten konstruktiven und installationstechnischen Situationen orientiert.

Dem medialen Produkt liegt das didaktische Konzept des entdeckenden, selbstgesteuerten Lernens zugrunde. Außerdem erlaubt die bildorientierte Navigation Zusammenhänge zwischen verschiedenen konstruktiven und gebäudetechnischen Elementen zu erkennen.

Die Projektlupe stellt den Aufbau und Funktionsweise des virtuellen Gebäudes dar.

Anschließend können die Teilnehmenden in Kleingruppen das Lernen mit dem virtuellen Digitalgebäude selbst erproben.

Weitere Informationen:

Dr. Holger Schopbach

Bundesbildungszentrum des Zimmerer- und Ausbaugewerbes gemeinnützige GmbH

hs@bubiza.de