



Digitale Medien – analoge Wirklichkeiten: „Innovativ qualifizieren in Gesundheits- und Pflegeberufen“ Charité, Campus Virchow-Klinikum (Forum 3) 5. Oktober 2017

Programm

10:00 Uhr

Registrierung und Begrüßungskaffee

10:30 Uhr

Eröffnung und Begrüßung

- *Dr. Marianne Rabe*, Pädagogische Geschäftsführung der Charité Gesundheitsakademie
- *Dr. Stefan Luther*, Unterabteilungsleiter „Strategie; Digitaler Wandel“ im Bundesministerium für Bildung und Forschung
- *Prof. Dr. Michael Heister*, Leiter der Abteilung „Berufliches Lernen, Programme und Modellversuche“ im Bundesinstitut für Berufsbildung

11:00 Uhr

Keynote: Digitalisierung im Gesundheitswesen – Chancen und Herausforderungen für die Professionalisierung der Pflege

Prof. Dr. Frank Weidner, Direktor des Deutschen Instituts für angewandte Pflegeforschung e.V.

11:45 Uhr

Was können digitale Medien in der beruflichen Bildung leisten?

Alle Projekte im Überblick:

- **ALINA** (Intelligente Assistenzdienste und personalisierte Lernumgebungen in der interdisziplinären Notaufnahme)
Prof. Dr. Sabine Blaschke, Universitätsmedizin Göttingen
- **MediWeCo Physio** (Mediengestütztes Lehren & Lernen motorischer Fähigkeiten)
 - *Martin Lemos*, RWTH Aachen
 - *Marko Jovanovic*, Universitätsklinik RWTH Aachen
- **TRACY** (Gamebased Training for Disaster and Emergency Scenarios)
 - *Kai Sostmann*, Charité – Universitätsmedizin Berlin
 - *Florian Behringer*, Charité – Universitätsmedizin Berlin
- **EPICSAVE** (Notfallsanitäter trainieren mit Serious Games in Virtual Reality)
 - *Prof. Dr. Jonas Schild*, Hochschule Rhein-Sieg
 - *Benjamin Roth*, Hochschule Hannover

- **GaBa_Learn** (Game Based Learning in Nursing: Spielerisch Lernen in Pflegesimulationen)
 - Prof. Dr. Manfred Hülsken-Giesler, Philosophisch-Theologische Hochschule Vallendar
 - Prof. Dr. Nadin Dütthorn, Fachhochschule Münster
- **CARO** (Mediengestützte Reflexion beruflicher Erfahrungen in der Pflegeausbildung)
 - Prof. Dr. Ingrid Darmann-Finck, Universität Bremen
 - Prof. Dr. Karsten Wolf, Universität Bremen
- **KOLEGEA ++** (Empfehlungs- und Anreizsysteme für Weiterbildung in Allgemeinmedizin)
 - Prof. Dr. Christoph Heintze, Charité – Universitätsmedizin Berlin

12:30 Uhr

Mittagessen

13:30 Uhr

Parallele Präsentationen und Demonstrationen (1. Runde)

Themenblock 1: Fallbeispiele zu situativem und adaptivem Lernen
(Intelligente Assistenzdienste), Kursraum 3, II.OG

Themenblock 2: Game based Learning (Serious Games), Kursraum 2, II. OG

Themenblock 3: Praxisbeispiele für kooperatives Lernen, Seminarraum 1, I. OG

14:45 Uhr

Kaffeepause

15:15 Uhr

Parallele Präsentationen und Demonstrationen (2. Runde)

16:30 Uhr

Podiumsgespräch: „Ausbildung und Beschäftigung im Gesundheitswesen. Neue Wege durch Digitalisierung“

– Dr. Gabriele Hausdorf, Leiterin des Referats „Digitaler Wandel in der Bildung“
im Bundesministerium für Bildung und Forschung

– Prof. Dr. Jonas Schild, Hochschule Rhein-Sieg

– Prof. Barbara Schwarze, Vorsitzende Kompetenzzentrum Technik-Diversity-Chancengleichheit e.V.

– André Solarek, Charité-Universitätsmedizin Berlin

17:20 Uhr

Schlusswort

Dr. Gabriele Hausdorf, Leiterin des Referats „Digitaler Wandel in der Bildung“
im Bundesministerium für Bildung und Forschung

17:30 Uhr

Ende der Veranstaltung

Moderation:

Lilo Berg, Wissenschaftsjournalistin